

**ESAME DI STATO DI LICEO SCIENTIFICO**  
**CORSO SPERIMENTALE P.N.I. • 2004**  
**Sessione suppletiva**

Il candidato risolve uno dei due problemi e 5 dei 10 quesiti in cui si articola il questionario.

■ **PROBLEMA 1**

In un piano, riferito ad un sistema di assi cartesiani ortogonali  $(Oxy)$ , è assegnata la curva  $K$  di equazione:

$$(1) \quad y = \frac{2x(6-x)}{2+x}.$$

- a) Disegnarne l'andamento, indicando con  $A$  il suo punto di massimo relativo.
- b) Calcolare quanti punti, aventi le coordinate del tipo  $\left(\frac{a}{2}, \frac{b}{2}\right)$ , dove  $a, b$  sono numeri interi, appartengono alla regione piana (contorno compreso) delimitata dall'asse  $x$  e dalla curva  $K$ .
- c) Fra i triangoli isosceli aventi il vertice propriamente detto in  $A$  e la base sull'asse  $x$ , determinare quello il cui perimetro è 16.
- d) Calcolare le aree delle due regioni in cui la curva  $K$  divide il triangolo trovato sopra.
- e) Spiegare perché la funzione (1) non è invertibile nel suo dominio. Se si restringe convenientemente questo dominio si ottiene una funzione invertibile? Qual è in tal caso la funzione inversa?

■ **PROBLEMA 2**

Nel Liceo Scientifico «Torricelli» vi sono 4 classi quinte, i cui alunni sono distribuiti per sezione e per sesso in base alla seguente tabella:

sezzo \ sezione	A	B	C	D
M	12	10	13	8
F	16	18	15	20

- a) Rappresentare graficamente la situazione per mezzo di un istogramma.
- b) Calcolare le distribuzioni marginali degli studenti per sezione e per sesso.
- c) Calcolare la probabilità che, scelta a caso una coppia di studenti della 5<sup>a</sup>A, questa sia formata da alunni di sesso:  
1) maschile    2) femminile    3) differente.  
Quanto vale la somma delle tre probabilità trovate?
- d) Calcolare la probabilità che, scelti a caso una classe e, in essa, una coppia di studenti, questa sia formata da alunni di sesso differente.
- e) Scelto a caso un alunno di quinta del Liceo in questione e constatato che si tratta di uno studente di sesso maschile, calcolare la probabilità che esso provenga dalla 5<sup>a</sup>D.

## QUESTIONARIO

**1** La funzione  $f(x) = \frac{3x - 2 \operatorname{sen} x}{2x - 3 \operatorname{sen} x}$  è, per  $x \rightarrow +\infty$ , una forma indeterminata di tipo  $\frac{\infty}{\infty}$ . Il limite della funzione, per  $x \rightarrow +\infty$ :

- A) non esiste;    B) è  $\frac{3}{2}$ ;    C) è  $\frac{2}{3}$ ;    D) è un valore diverso da  $\frac{3}{2}$  e  $\frac{2}{3}$ .

Una sola risposta è corretta: individuarla e fornire un'esauriente spiegazione della scelta effettuata.

**2** Determinare il più grande valore di  $n$  per cui l'espressione numerica  $\sum_{k=5}^n k$  non supera 10 000.

**3** Sia  $F(x)$  una funzione reale di variabile reale derivabile in un punto  $a$ . Si sa che se  $F'(a) > 0$  allora  $F(x)$  è crescente in  $a$ , mentre se  $F'(a) < 0$  allora  $F(x)$  è decrescente in  $a$ . Dimostrare che condizione sufficiente ma non necessaria affinché  $F(x)$  ammetta in  $a$  un massimo relativo è che risulti  $F'(a) = 0$  ed  $F''(a) < 0$ .

**4** Risolvere la seguente disequazione in  $x$ :

$$(\ln x)^2 \geq \ln(x^2).$$

**5** Considerato un triangolo equilatero di altezza  $h$  e detto  $P$  un suo qualsiasi punto interno, indicare con  $x$ ,  $y$ ,  $z$  le distanze di  $P$  dai lati del triangolo. La somma  $x + y + z$  risulta:

- A) sempre maggiore di  $h$ ;  
B) sempre minore di  $h$ ;  
C) sempre uguale ad  $h$ ;  
D) a volte maggiore di  $h$ , a volte minore, a volte uguale.

Una sola risposta è corretta. Individuarla e fornire un'esauriente spiegazione della scelta effettuata.

**6** Riferito il piano a un sistema di assi cartesiani ortogonali  $(Oxy)$ , si consideri l'equazione:

$$xy + px + qy + r = 0.$$

Determinare sotto quali condizioni per i coefficienti  $p$ ,  $q$ ,  $r$  (non tutti nulli) essa rappresenta l'insieme di due rette.

**7** Descrivere tutte le isometrie dirette che mutano un tetraedro regolare in sé.

**8** In un piano, riferito ad un sistema di assi cartesiani ortogonali  $(Oxy)$ , sono assegnate le affinità di equazioni:

$$\begin{cases} X = ax + by \\ Y = \frac{1}{2}bx - 2 \end{cases}$$

Tra di esse determinare quella che trasforma il punto  $(1, 0)$  nel punto  $(1, -1)$  e stabilire se ammette rette unite.

**9** Due giocatori,  $A$  e  $B$ , giocano a «Testa o Croce» con una moneta le cui facce hanno la stessa probabilità di uscire. Ciascuno di loro punta la somma  $S$ . Chi vince porta via l'intera posta. Il gioco si svolge con la seguente regola: «Il giocatore  $A$  lancia la moneta: se esce «Testa» vince, altrimenti il gioco passa a  $B$ . Questi, a sua volta, lancia la moneta e vince se viene «Croce», in caso contrario il gioco ritorna ad  $A$ , che ripete il lancio e vince se viene «Testa». In caso contrario il gioco ripassa a  $B$ , che vince se viene «Croce». Se  $B$  non vince il gioco ha termine e ciascuno dei due giocatori riprende la somma che aveva puntato». Il gioco è equo?

**10** Dopo avere spiegato perché la funzione  $f(x) = \frac{1}{x - \cos x}$  è positiva nell'intervallo  $[1, 2]$ , esplicitare un algoritmo idoneo a calcolare un valore approssimato dell'area situata sotto il grafico della funzione relativamente all'intervallo considerato.

---

Durata massima della prova: 6 ore.

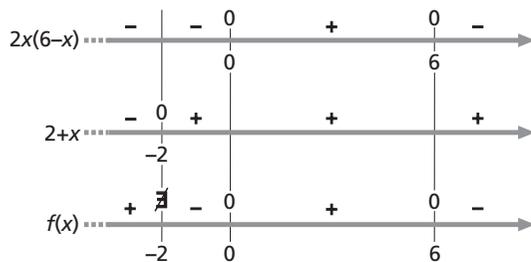
È consentito soltanto l'uso di calcolatrici non programmabili.

Non è consentito lasciare l'Istituto prima che siano trascorse 3 ore dalla dettatura del tema.

**SOLUZIONE DELLA PROVA D'ESAME**  
**CORSO SPERIMENTALE P.N.I. • 2004**  
**Sessione suppletiva**

■ **PROBLEMA 1**

a) Il campo di esistenza della funzione  $f(x) = \frac{2x(6-x)}{2+x}$  è l'intervallo  $] -\infty, -2[ \cup ] -2, +\infty[$  e si ottiene imponendo che il denominatore di  $f$  non sia nullo. Lo schema di figura 1 mostra il segno di  $f$ : la funzione si annulla in  $x=0$  e in  $x=6$ , è positiva per  $x < -2$  e per  $0 < x < 6$ , negativa per  $-2 < x < 0$  e per  $x > 6$ .



▲ **Figura 1.**

Calcoliamo i limiti. Si ha:

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f = +\infty, \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} f = -\infty,$$

$$\lim_{x \rightarrow -2^+} f = -\infty, \quad \lim_{x \rightarrow -2^-} f = +\infty.$$

Quindi la retta  $x = -2$  è asintoto verticale. Cerchiamo eventuali asintoti obliqui di equazione  $y = my + q$ , con  $m = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{f(x)}{x}$  e  $q = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} [f(x) - mx]$ . Si ha:

$$m = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{2(6-x)}{2+x} = -2$$

$$q = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \left[ \frac{2x(6-x)}{2+x} + 2x \right] = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{16x}{2+x} = 16.$$

La retta  $y = -2x + 16$  è asintoto obliquo di  $f$ .

La derivata prima

$$f'(x) = \frac{(12-4x)(2+x) - 12x + 2x^2}{(2+x)^2} = \frac{-2(x^2 + 4x - 12)}{(2+x)^2}$$

ha campo di esistenza uguale a quello di  $f$  e si annulla per  $x = -6$  e  $x = 2$ .

Essendo il denominatore sempre positivo, il segno di  $f'$  è concorde con il segno del numeratore. Si ha:

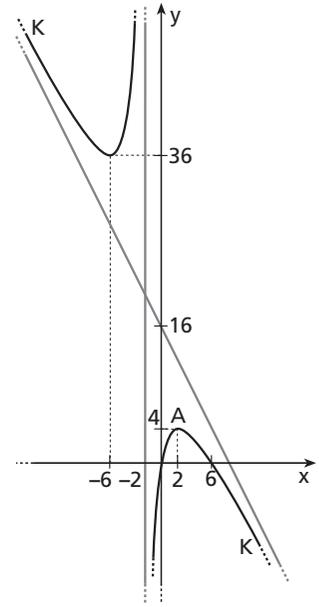
per  $-6 < x < 2$ ,  $f'(x) > 0$  e la funzione  $f$  è crescente;

per  $x < -6$  e  $x > 2$ ,  $f'(x) < 0$  la funzione  $f$  è decrescente.

Quindi  $x = -6$  è punto di minimo relativo e  $x = 2$  è punto di massimo relativo. I corrispondenti valori di  $f$  sono  $f(-6) = 36$  e  $f(2) = 4$ . Le coordinate del punto  $A$  sono dunque  $A(2, 4)$ .

La derivata seconda  $f''(x) = \frac{-64}{(x+2)^3}$  non si annulla in nessun punto del suo campo di esistenza, è positiva per  $x < -2$ , negativa per  $x > -2$ . Si conclude che la funzione  $f$  non ha flessi, ha concavità rivolta verso l'alto per  $x < -2$  e concavità rivolta verso il basso per  $x > -2$ .

Il grafico riportato in figura 2 mostra che la curva  $K$  è un'iperbole non equilatera di asintoti  $x = -2$  e  $y = -2x + 16$ .



▲ Figura 2.

**b)** La domanda richiede un conteggio diretto dei punti. Dalle ipotesi

$$0 \leq \frac{a}{2} \leq 6 \text{ e } 0 \leq \frac{b}{2} \leq f(x) \text{ (} a \text{ e } b \text{ numeri interi) si ricava: } 0 \leq a \leq 12 \text{ e}$$

$0 \leq b \leq 2f(x)$ . Quindi i possibili valori che le ascisse dei punti possono

assumere sono 13 e sono:  $0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}, 2, \dots, \frac{11}{2}, 6$ . Fissato  $x = \frac{a}{2}$ ,

i punti da conteggiare lungo la verticale per  $x$  sono tutti i punti  $\left(\frac{a}{2}, b\right)$

che soddisfano la condizione  $0 \leq b \leq 2f\left(\frac{a}{2}\right)$ ; essi sono  $1 + \text{int}\left(2f\left(\frac{a}{2}\right)\right)$ ,

dove il simbolo  $\text{int}$  indica la funzione parte intera. Ricordiamo che dato  $z$

numero reale,  $\text{int}(z)$  è il più grande numero intero minore o uguale a  $z$ .

Memorizziamo i punti di ciascuna linea verticale nella seguente tabella.

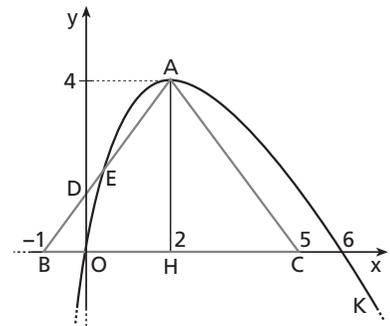
$x$	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6
$2f(x)$	0	4,4	6,6	7,7	8	7,7	7,2	6,3	5,3	4,1	2,8	1,4	0
$1 + \text{int}\left(2f\left(\frac{a}{2}\right)\right)$	1	5	7	8	9	8	8	7	6	5	3	2	1

Il numero di punti totale è quindi  $\sum_{a=0}^{12} 1 + \text{int}\left(2f\left(\frac{a}{2}\right)\right) = 70$ .

**c)** Indichiamo con  $B(b; 0)$  il vertice a sinistra di  $A(2; 4)$ , con  $C(c; 0)$  il vertice a destra di  $A$  e con  $H(2; 0)$  il piede dell'altezza relativa alla base  $BC$  (vedi figura 3). Per le ipotesi sul triangolo  $ABC$ :

$$\overline{BH} = \overline{HC} \rightarrow c = 4 - b$$

e quindi il punto  $C$  ha coordinate  $C(4 - b; 0)$ . Sostituendo le coordinate dei punti  $A$  e  $B$  nella relazione  $\overline{AB} + \overline{BH} = 8$  si ottiene:  $\sqrt{(b-2)^2 + 16} + \sqrt{(b-2)^2} = 8$ . Essendo  $b < 2$  per ipotesi, si ha  $|b-2| = 2-b$ , quindi  $\sqrt{(b-2)^2 + 16} = 6+b$  che ha senso per  $b > -6$ . D'altronde se fosse  $b < -6$ , la base  $BC$  del triangolo avrebbe lunghezza superiore a 16 e quindi il perimetro non potrebbe essere 16. Possiamo elevare al quadrato ambo i membri della relazione  $\sqrt{(b-2)^2 + 16} = 6+b$  e risolvendo si ottiene  $b = -1$ . Quindi  $c = 5$  e il triangolo richiesto ha vertici  $A(2; 4)$ ,  $B(-1; 0)$ ,  $C(5; 0)$ .



▲ Figura 3.

**d)** Si osserva dalla figura 3 che la regione del triangolo  $ABC$  a sinistra della curva  $K$  è formata dall'unione del triangolo  $BOD$ , la cui area è  $\frac{1}{2} \overline{OB} \cdot \overline{OD}$ , con la figura di vertici  $ODE$ , la cui area richiede il calcolo di un integrale. In sintesi:  $A_{BOE} = A_{OBD} + A_{ODE}$ .

Calcoliamo le coordinate di  $D$  ed  $E$ . La retta per  $A$  e  $B$  ha equazione  $y = \frac{4}{3}x + \frac{4}{3}$ , quindi si ha  $D\left(0; \frac{4}{3}\right)$  e  $A_{OBD} = \frac{1}{2} \overline{OB} \cdot \overline{OD} = \frac{2}{3}$ . Le coordinate di  $E$  si ottengono risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} y = \frac{-2x^2 + 12x}{2 + x} \\ y = \frac{4}{3}x + \frac{4}{3} \end{cases}$$

da cui si ottiene l'equazione risolvente  $5x^2 - 12x + 4 = 0$  che ha due soluzioni,  $x = 2$  e  $x = \frac{2}{5}$ . Quindi  $x = \frac{2}{5}$  è l'ascissa di  $E$ , essendo  $x = 2$  l'ascissa del punto  $A$  già noto.

L'area della figura di vertici  $ODE$  è:

$$\int_0^{\frac{2}{5}} \left( \frac{4}{3}x + \frac{4}{3} - f(x) \right) dx = \int_0^{\frac{2}{5}} \left( \frac{4}{3}x + \frac{4}{3} - \frac{-2x^2 + 12x}{2 + x} \right) dx.$$

Poiché  $\frac{-2x^2 + 12x}{2 + x} = -2x + 16 - \frac{32}{2 + x}$ , si ha:

$$\begin{aligned} \int_0^{\frac{2}{5}} \left( \frac{4}{3}x + \frac{4}{3} - \frac{-2x^2 + 12x}{2 + x} \right) dx &= \int_0^{\frac{2}{5}} \left( \frac{4}{3}x + \frac{4}{3} + 2x - 16 + \frac{32}{2 + x} \right) dx = \\ \int_0^{\frac{2}{5}} \left( \frac{10}{3}x - \frac{44}{3} + \frac{32}{2 + x} \right) dx &= \left[ \frac{5}{3}x^2 - \frac{44}{3}x + 32 \ln|x + 2| \right]_0^{\frac{2}{5}} = 32 \ln \frac{6}{5} - \frac{28}{5}. \end{aligned}$$

Quindi  $A_{BOE} = A_{OBD} + A_{ODE} = \frac{2}{3} + 32 \ln \frac{6}{5} - \frac{28}{5} = 32 \ln \frac{6}{5} - \frac{74}{15}$ .

Infine l'area della parte di triangolo a destra della curva  $K$  si calcola come differenza:

$$A_{OEAC} = A_{ABC} - A_{BOE} = 12 - 32 \ln \frac{6}{5} + \frac{74}{15} = \frac{254}{15} - 32 \ln \frac{6}{5}.$$

**e)** Una funzione  $f: A \rightarrow B$  è invertibile se e solo se è iniettiva e suriettiva. Se  $f$  è iniettiva ma non suriettiva, è sufficiente sostituire  $B$  con il codominio di  $f$  per ottenere una funzione invertibile, se  $f$  è suriettiva ma non iniettiva, per ottenere una funzione invertibile, si deve restringere il dominio di  $f$  ad un sottoinsieme di  $A$  in cui  $f$  sia iniettiva.

La funzione (1)  $f(x) = \frac{2x(6-x)}{2+x}$  non è invertibile perché non è iniettiva: come dimostrato nel punto

a),  $f(0) = f(6) = 0$ . Osservando la figura 2 si può infatti notare che esistono infinite rette parallele all'asse  $x$  che intersecano il grafico di  $f$  in 2 punti. Restringiamo il dominio di  $f$  a  $]-\infty, -2[ \cup ]-2, +\infty[$  ad un sottoinsieme in cui  $f$  sia iniettiva. Sempre osservando la figura 2 si individuano almeno quattro sottoinsiemi in cui  $f$  è iniettiva:  $D_1 = ]-\infty, -6] \cup ]-2, +2]$ ,  $D_2 = ]-\infty, -6] \cup ]+2, +\infty[$ ,  $D_3 = ]-6, -2[ \cup ]-2, +2]$ ,  $D_4 = ]-6, -2[ \cup ]+2, +\infty[$ . Altri sottoinsiemi si ottengono restringendo ulteriormente ciascuno dei sottoinsiemi individuati.

L'espressione dell'inversa di  $f$  si ottiene ricavando  $x$  dalla relazione  $y = \frac{2x(6-x)}{2+x}$ . Si ha:

$$x = \frac{12 - y \pm \sqrt{y^2 - 40y + 144}}{4} \Leftrightarrow x = 3 - \frac{1}{4}y \pm \frac{1}{4}\sqrt{y^2 - 40y + 144}.$$

Il segno  $\pm$  conferma la non invertibilità della funzione  $f$  sul suo campo di esistenza. Affinché la radice sia definita deve essere  $y^2 - 40y + 144 \geq 0$  che è soddisfatta per  $y \in ]-\infty, +4] \cup [36, +\infty[$ ; abbiamo così ritrovato il codominio di  $f$ .

La parte dell'espressione di  $x$  che non dipende dal segno del radicale è  $x = 3 - \frac{1}{4}y$  che, come si osserva in figura 4, è l'equazione della retta che passa dai punti di massimo e minimo relativi di  $f$ .

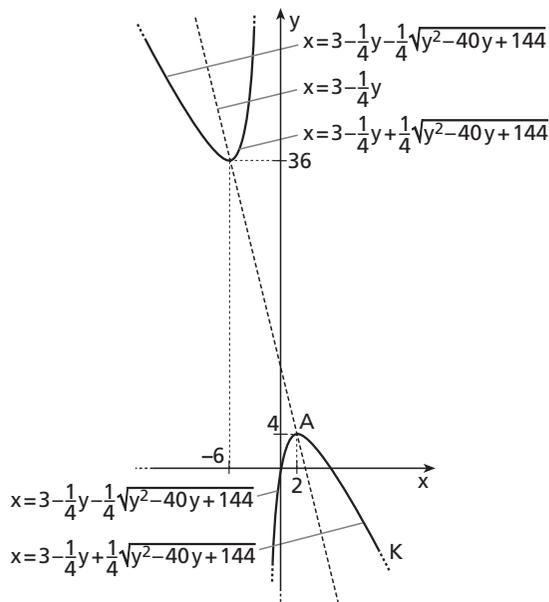
Quindi  $x = 3 - \frac{1}{4}y - \frac{1}{4}\sqrt{y^2 - 40y + 144}$  rappresenta la parte di grafico della curva  $K$  situata a sinistra della retta  $x = 3 - \frac{1}{4}y$ , mentre

$x = 3 - \frac{1}{4}y + \frac{1}{4}\sqrt{y^2 - 40y + 144}$  rappresenta la parte di grafico della curva  $K$  situata a destra della retta  $x = 3 - \frac{1}{4}y$ .

Allora, ad esempio, la funzione

$$g: ]-\infty, +4] \cup [36, +\infty[ \mapsto ]-\infty, -6] \cup ]-2, +2]$$

tale che  $g(y) = 3 - \frac{1}{4}y - \frac{1}{4}\sqrt{y^2 - 40y + 144}$  è l'inversa della funzione (1) ristretta al dominio  $D_1$ . Procedendo in modo analogo si possono costruire altre funzioni inverse della funzione data (1).



▲ Figura 4.

## PROBLEMA 2

a) In figura 5 è riportato l'istogramma che rappresenta la suddivisione degli alunni per sesso in ciascuna delle quattro classi quinte considerate.

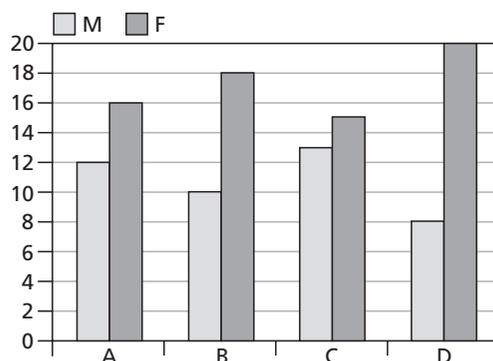
b) Nell'insieme  $S$  degli studenti delle classi quinte del L. S. «Torricelli» consideriamo le due variabili casuali del problema:

- sesso ( $X$ ), i cui valori sono M ed F;
- sezione ( $Y$ ), i cui valori sono A, B, C, D.

Rappresentiamo le corrispondenti distribuzioni di probabilità:

X	M	F
$P(X)$	$\frac{43}{112}$	$\frac{69}{112}$

Y	A	B	C	D
$P(Y)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$



▲ Figura 5.

Compiliamo la tabella a doppia entrata delle probabilità congiunte, ossia le probabilità delle coppie ordinate (sesso, sezione) dei possibili valori delle due variabili. Per calcolare la probabilità che uno studente abbia un dato sesso e frequenti una data sezione possiamo utilizzare una delle seguenti formule:

$$(\text{prob. di app. a una sez. data}) \times \frac{\text{num. stud. della sez. aventi un dato sesso}}{\text{num. stud. della sez.}}$$

$$(\text{prob. di app. a un sesso dato}) \times \frac{\text{num. stud. di quel sesso iscritti ad una sez. data}}{\text{num. tot. degli stud. di quel sesso}}$$

X \ Y	A	B	C	D	somma
M	$\frac{1}{4} \times \frac{12}{28} = \frac{3}{28}$	$\frac{5}{56}$	$\frac{13}{112}$	$\frac{1}{14}$	$\frac{43}{112}$
F	$\frac{69}{112} \times \frac{16}{69} = \frac{1}{7}$	$\frac{9}{56}$	$\frac{15}{112}$	$\frac{5}{28}$	$\frac{69}{112}$
somma	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	

Le distribuzioni marginali degli studenti per sezione e per sesso sono date rispettivamente dalle somme per colonne e dalle somme per righe. Dalla tabella possiamo constatare che:

- le probabilità *marginali* delle due variabili coincidono con le probabilità delle *singole* variabili ma
- le probabilità congiunte non sono uguali al prodotto delle probabilità marginali.

Per quest'ultima ragione le due variabili sono dipendenti.

- c) Per calcolare la probabilità di ciascun tipo di coppia di eventi, si utilizza il teorema della probabilità composta tenendo conto che i due eventi che formano l'evento composto sono stocasticamente dipendenti. Il procedimento adottato è schematizzato dal diagramma ad albero riportato in figura 6, in cui M ed F sono gli eventi «L'alunno è maschio», «L'alunno è femmina» rispettivamente.

La probabilità che, in 5<sup>a</sup> A, il primo studente scelto sia un maschio è  $\frac{12}{28}$ , mentre la probabilità che anche il secondo lo sia è  $\frac{11}{27}$ .

Quindi  $P(M \cap M) = \frac{12}{28} \cdot \frac{11}{27} = \frac{11}{63}$ . Analogamente la probabilità

di scegliere una coppia di studenti di sesso femminile è  $P(F \cap F) = \frac{16}{28} \cdot \frac{15}{27} = \frac{20}{63}$ . La probabilità di

scegliere una coppia di studenti di sesso differente è la somma logica di due eventi incompatibili, quindi:  $P((M \cap F) \cup (F \cap M)) = \frac{16}{63} + \frac{16}{63} = \frac{32}{63}$ . Le probabilità richieste dal quesito sono  $\frac{11}{63}$ ,  $\frac{20}{63}$  e  $\frac{32}{63}$

rispettivamente. La somma delle 3 probabilità trovate è 1.

- d) La probabilità *E* che la coppia scelta sia formata da un maschio e una femmina è la somma logica di quattro eventi composti a due a due incompatibili, infatti:

$$P(E) = P(E \cap A) + P(E \cap B) + P(E \cap C) + P(E \cap D);$$

quindi:

$$P(E) = P(A) \cdot P(E|A) + P(B) \cdot P(E|B) + P(C) \cdot P(E|C) + P(D) \cdot P(E|D)$$

$$\text{e } P(A) = P(B) = P(C) = P(D) = \frac{1}{4}.$$

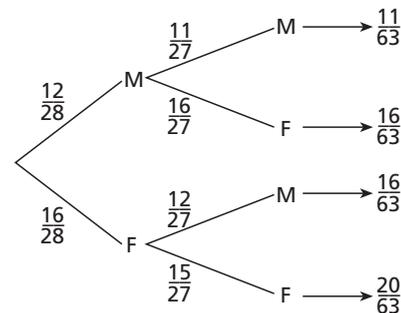
Sappiamo dal punto c) che  $P(E|A) = \frac{32}{63}$ . Con un procedimento analogo a quello utilizzato nel punto c) otteniamo:

$$P(E|B) = \frac{10}{28} \cdot \frac{18}{27} + \frac{18}{28} \cdot \frac{10}{27} = \frac{180}{378},$$

$$P(E|C) = \frac{13}{28} \cdot \frac{15}{27} + \frac{15}{28} \cdot \frac{13}{27} = \frac{195}{378},$$

$$P(E|D) = \frac{8}{28} \cdot \frac{20}{27} + \frac{20}{28} \cdot \frac{8}{27} = \frac{160}{378},$$

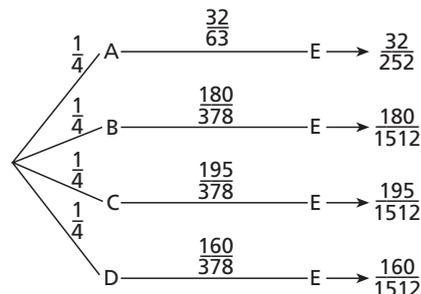
▼ Figura 6.



Infine per il calcolo di  $P(E)$  utilizziamo il diagramma ad albero di figura 7.

$$\text{Pertanto } P(E) = \frac{192 + 180 + 195 + 160}{1512} = \frac{727}{1512} \approx 0,48$$

e) I maschi sono in tutto 43 e di questi 8 frequentano la 5<sup>a</sup> D. La probabilità che uno studente maschio scelto fra le classi quinte provenga dalla 5<sup>a</sup> D è pari a  $\frac{8}{43}$ .



▲ Figura 7.

## QUESTIONARIO

1 La funzione  $\sin x$  è limitata ( $-1 \leq \sin x \leq 1$ ) quindi i contributi di  $2 \sin x$  al numeratore e di  $3 \sin x$  al denominatore sono trascurabili per  $x \rightarrow +\infty$ . Per ogni  $x$  positivo possiamo scrivere:  $-\frac{1}{x} \leq \frac{\sin x}{x} \leq \frac{1}{x}$ , e siccome  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \left(\pm \frac{1}{x}\right) = 0$ , per il teorema del confronto anche  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\sin x}{x} = 0$ .

Quindi:

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{3x - 2 \sin x}{2x - 3 \sin x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x \left(3 - \frac{2 \sin x}{x}\right)}{x \left(2 - \frac{3 \sin x}{x}\right)} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{3 - \frac{2 \sin x}{x}}{2 - \frac{3 \sin x}{x}} = \frac{3}{2}.$$

La risposta esatta è la B).

2 L'espressione  $\sum_{k=5}^n k$  rappresenta la somma di  $(n-5) + 1 = n-4$  termini consecutivi della progressione aritmetica di ragione 1:  $a_n = a_{n-1} + 1$ , con  $a_0 = 0$ . Quindi la somma  $\sum_{k=5}^n k$  si può esprimere come la media aritmetica del primo e ultimo termine moltiplicata per il numero dei termini:

$$\sum_{k=5}^n k = \frac{a_5 + a_n}{2} (n-4) = \frac{5+n}{2} (n-4) = \frac{1}{2} (n^2 + n - 20).$$

Imponendo la condizione  $\frac{1}{2} (n^2 + n - 20) \leq 10000$ , si ottiene la disequazione di secondo grado

$n^2 + n - 20020 \leq 0$  che in  $\mathbb{R}$  è verificata per  $\frac{-1 - \sqrt{80081}}{2} \leq n \leq \frac{-1 + \sqrt{80081}}{2}$ . Poiché  $n$  è un

numero naturale e  $\frac{-1 + \sqrt{80081}}{2} \approx 140,993$ , si conclude che il più grande valore di  $n$  che soddisfa il quesito è  $n = 140$ .

Infatti  $\sum_{k=5}^{140} k = 9860$  e  $\sum_{k=5}^{141} k = 10001$ .

3 Dal testo del quesito si deduce che  $F$  è derivabile almeno 2 volte nel punto  $a$ . Essendo  $F''(a) < 0$  si ha che

$\lim_{x \rightarrow a} \frac{F'(x) - F'(a)}{x - a} = F''(a) < 0$  e quindi, per il teorema della permanenza del segno, esiste un intorno  $I$  di

$a$  tale che, per ogni  $x \in I$  il rapporto incrementale  $\frac{F'(x) - F'(a)}{x - a}$  è negativo, cioè numeratore e denomina-

tore hanno segno discordi, e quindi si verifica:  $x < a \Rightarrow F'(x) > F'(a)$  e  $x > a \Rightarrow F'(x) < F'(a)$ . Essendo per ipotesi  $F'(a) = 0$ , si ha che per ogni  $x \in I$ ,  $x < a \Rightarrow F'(x) > 0$  e  $x > a \Rightarrow F'(x) < 0$ , ma, poiché  $F$  è continua e derivabile in  $a$ , questa è una condizione sufficiente affinché  $a$  sia punto di massimo relativo.

**4** Deve essere  $x > 0$  affinché la disequazione abbia senso, quindi si può scrivere  $\ln(x^2) = 2\ln x$ ; la disequazione  $(\ln x)^2 \geq \ln(x^2)$  diventa  $(\ln x)^2 - 2\ln x \geq 0$ . Posto  $\ln x = y$ , si ottiene  $y^2 - 2y \geq 0$  che è soddisfatta per  $y \leq 0 \vee y \geq 2$ . Essendo:

$$\ln x \leq 0 \Leftrightarrow x \leq 1 \Leftrightarrow 0 < x \leq 1 \text{ e } \ln x \geq 2 \Leftrightarrow x \geq e^2, \text{ l'insieme delle soluzioni della disequazione è: } ]0, 1] \cup [e^2, +\infty[.$$

**5** Sia  $P$  un punto interno al triangolo  $ABC$  e indichiamo con  $L, M$  e  $N$  i piedi delle perpendicolari condotte da  $P$  ai lati  $AB, BC$  e  $AC$  rispettivamente. Tracciamo l'altezza  $CH$  relativa alla base  $AB$  e la parallela ad  $AB$  passante per  $P$  che interseca il triangolo in  $D$  ed  $E$  e l'altezza  $CH$  in  $Q$  come si osserva in figura 8.

Le ipotesi sono  $\overline{PL} = x, \overline{PM} = y, \overline{PN} = z$  e  $\overline{CH} = b$ .

Per costruzione  $\overline{QH} = \overline{PL} = x$  perché il quadrilatero  $PLHQ$  è un rettangolo e  $\overline{CQ} = \overline{CH} - \overline{QH} = b - x$ .

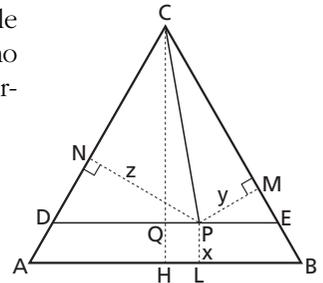
Il triangolo  $CDE$  è simile al triangolo  $ABC$  e quindi è anch'esso equilatero. Indichiamo con  $l$  la misura di uno dei suoi lati. Se congiungiamo  $C$  con  $P$  notiamo che  $A_{CDE} = A_{CDP} + A_{CEP}$ , che  $PM$  è l'altezza del triangolo  $CEP$  relativa alla base  $CE$ , e che  $PN$  è l'altezza del triangolo  $CDP$  relativa alla base  $CD$ .

$$\text{Quindi: } A_{CDE} = \frac{1}{2} l \overline{CQ} = \frac{1}{2} l(b - x); \quad A_{CDP} = \frac{1}{2} l \overline{PN} = \frac{1}{2} l z; \quad A_{CEP} = \frac{1}{2} l \overline{PM} = \frac{1}{2} l y.$$

Si ottiene:

$$A_{CDE} = A_{CDP} + A_{CEP} \Leftrightarrow \frac{1}{2} l(b - x) = \frac{1}{2} l y + \frac{1}{2} l z \Leftrightarrow b - x = y + z \Leftrightarrow b = x + y + z.$$

Quindi la somma  $x + y + z$  è sempre uguale ad  $b$  e la risposta esatta è la C).



▲ **Figura 8.**

**6** L'equazione di secondo grado  $xy + px + qy + r = 0$  è l'equazione di una conica. Dall'applicazione dei determinanti alla geometria analitica sappiamo che una conica è degenera se il determinante della matrice associata è nullo, altrimenti la conica è non degenera.

$$\det \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} & \frac{p}{2} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{q}{2} \\ \frac{p}{2} & \frac{q}{2} & r \end{bmatrix} = \frac{1}{8} pq + \frac{1}{8} pq - \frac{1}{4} r = \frac{1}{4} (pq - r).$$

$$\text{Si ha che } \det \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} & \frac{p}{2} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{q}{2} \\ \frac{p}{2} & \frac{q}{2} & r \end{bmatrix} = 0 \Leftrightarrow \frac{1}{4} (pq - r) = 0 \Leftrightarrow pq = r.$$

Quindi l'equazione della conica  $xy + px + qy + r = 0$  rappresenta l'insieme di due rette se e solo se  $pq = r$ . Infatti sostituendo la relazione  $pq = r$  nell'equazione della conica data questa diventa  $(x + q)(y + p) = 0$  che rappresenta l'equazione della coppia di rette parallele agli assi cartesiani:  $x = -q$  e  $y = -p$ .

Nel caso non si conosca l'applicazione dei determinanti alle coniche, il quesito può essere risolto nel seguente modo.

Se esprimiamo  $y$  in funzione di  $x$ , si ottiene  $y = -\frac{px + r}{x + q}$ . Si tratta di una funzione omografica che per

$pq \neq r$  rappresenta un'iperbole equilatera, e che per  $pq = r$  diventa  $y = -\frac{px + pq}{x + q}$ , con  $x + q \neq 0$ . Se stu-

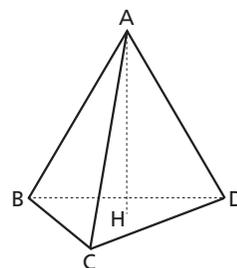
diamo l'equazione nella forma  $y(x+q) = -p(x+q) \Leftrightarrow (x+q)(y+p) = 0$ , essa rappresenta l'equazione della coppia di rette parallele agli assi cartesiani  $x = -q$  e  $y = -p$ . Abbiamo così ritrovato il risultato precedentemente ottenuto.

**7** In un tetraedro regolare  $ABCD$ , come quello riportato in figura 9, i vertici sono equidistanti l'uno dall'altro, quindi ogni permutazione dei vertici del tetraedro è una isometria del tetraedro in sé.

Le permutazioni dei vertici di un tetraedro sono  $4!$ , e quindi le isometrie sono in tutto 24. Contiamo le sole isometrie dirette. Se i vertici  $A, B, C, D$  del tetraedro sono disposti come in figura 9, un osservatore posto in  $A$  vede il triangolo  $BCD$  percorso in senso antiorario. Un'isometria che trasforma  $A, B, C, D$  rispettivamente in  $A', B', C'$  e  $D'$  è diretta se un osservatore posto in  $A'$  vede il triangolo  $B'C'D'$  percorso in senso antiorario, altrimenti è indiretta. Per ogni isometria diretta ne esiste sempre una indiretta, quella che si ottiene dalla diretta scambiando due vertici trasformati. Si conclude che le isometrie dirette sono 12 di cui una è l'identità. Per individuare le rimanenti 11 isometrie consideriamo le simmetrie del tetraedro.

I 4 assi di rotazione passanti per un vertice ed il centro della faccia opposta danno origine a due rotazioni una di  $120^\circ$  e una di  $240^\circ$ . Si ottengono quindi 8 isometrie dirette. Ci sono inoltre tre assi di simmetria che sono rette congiungenti i punti medi di due spigoli opposti ma che sono anche assi di rotazione. Eseguendo attorno a ciascuno di essi una rotazione di  $180^\circ$  si ottengono le rimanenti 3 isometrie dirette.

Quindi le isometrie dirette sono 12 e sono: 4 rotazioni di  $120^\circ$ , 4 rotazioni di  $240^\circ$ , 3 rotazioni di  $180^\circ$  e l'identità.



▲ **Figura 9.**

**8** Sostituendo le coordinate  $(x, y)$  con  $(1, 0)$  e le coordinate  $(X, Y)$  con  $(1, -1)$  nelle equazioni dell'affinità:

$$\begin{cases} X = ax + by \\ Y = \frac{1}{2}bx - 2 \end{cases}$$

otteniamo:  $\begin{cases} 1 = a \\ -1 = \frac{1}{2}b - 2 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 2 \end{cases}$ .

L'affinità richiesta è quindi:  $\begin{cases} X = x + 2y \\ Y = x - 2 \end{cases}$ .

Per verificare se ammette rette unite scriviamo le equazioni della trasformazione inversa:

$$\begin{cases} x = Y + 2 \\ 2y = X - Y - 2 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = Y + 2 \\ y = \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Y - 1 \end{cases}$$

Con queste equazioni trasformiamo la retta generica  $y = mx + q$ . Si ha:

$$\frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Y - 1 = m(Y + 2) + q \Leftrightarrow Y = \frac{1}{2m + 1}X - \frac{2q}{2m + 1} - 2.$$

L'affinità data ammette rette unite se:

$$\begin{cases} m = \frac{1}{2m + 1} \\ q = -\frac{2q}{2m + 1} - 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2m^2 + m - 1 = 0 \\ q = -\frac{4m + 2}{2m + 3} \end{cases}$$

Dalla prima equazione si ottiene:  $m = -1$  v  $m = \frac{1}{2}$ . Sostituendo nella seconda equazione si ottengono le seguenti coppie di valori per  $m$  e  $q$ :  $\begin{cases} m = -1 \\ q = 2 \end{cases}$  v  $\begin{cases} m = \frac{1}{2} \\ q = -1 \end{cases}$ .

Le equazioni delle due rette unite sono quindi:  $y = -x + 2$  e  $y = \frac{1}{2}x - 1$ .

Cerchiamo eventuali rette unite, parallele all'asse  $y$ , di equazione  $x = b$ . La retta  $x = b$  viene trasformata nella retta  $Y = b - 2$  che è parallela all'asse delle ascisse, quindi diversa dalla retta originale. La trasformazione ha quindi solo due rette unite.

**9** Un gioco è equo quando le poste dei due giocatori sono direttamente proporzionali alla probabilità di vincita. Indicate con  $p(A)$  la probabilità che vinca  $A$ , con  $p(B)$  la probabilità che vinca  $B$ , poiché i giocatori  $A$  e  $B$  puntano la stessa somma  $S$ , affinché il gioco sia equo deve verificarsi  $p(A) = p(B)$ . Calcoliamo  $p(A)$  e  $p(B)$  utilizzando il teorema della probabilità composta, aiutati dal diagramma ad albero di figura 10 in cui sono riportati i 4 turni di gioco e le possibili successioni degli eventi stocasticamente dipendenti che formano l'evento composto.

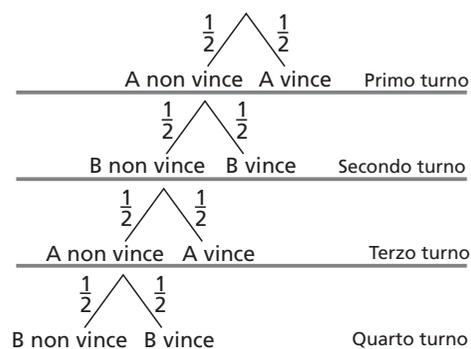
I rami uscenti da un nodo (che in questo caso è un turno di gioco) rappresentano eventi incompatibili e sommando le rispettive probabilità otteniamo il valore 1. Il giocatore  $A$  può

vincere al primo o al terzo turno, quindi  $p(A) = \frac{1}{2} + \frac{1}{8} = \frac{5}{8}$ ; il giocatore  $B$  può vincere al secondo o al

quarto turno, quindi  $p(B) = \frac{1}{4} + \frac{1}{16} = \frac{5}{16}$ . Infine la probabilità che nessuno dei due giocatori vinca e

ciascuno riprenda la somma che aveva puntato è pari ad  $\frac{1}{16}$ . Poiché  $p(A) = 2 \cdot p(B)$ , il gioco non è equo.

Il gioco sarebbe equo se la puntata del giocatore  $A$  fosse doppia di quella del giocatore  $B$ .



▲ **Figura 10.**

**10** Nell'intervallo  $[1, 2]$  la funzione  $\cos x$  è decrescente ed è minore 1, quindi si ha  $x > \cos x$  e la funzione

$f(x) = \frac{1}{x - \cos x}$  è positiva nell'intervallo considerato. Per il calcolo approssimato dell'integrale  $\int_1^2 \frac{1}{x - \cos x} dx$

utilizziamo il metodo dei trapezi. Non avendo alcun vincolo sulla precisione dell'approssimazione, scegliamo una suddivisione dell'intervallo  $[1, 2]$  in 4 sottointervalli uguali di ampiezza  $h = \frac{1}{4}$  mediante i 5 punti  $x_k = 1 + k \frac{1}{4}$ ,  $k = 0, 1, \dots, 4$ . L'approssimazione fornita dal metodo dei trapezi si esprime nel seguente modo:

$$\int_1^2 f(x) dx = \int_1^2 \frac{1}{x - \cos x} dx \approx \frac{1}{4} \left( \frac{f(1) + f(2)}{2} + f\left(\frac{5}{4}\right) + f\left(\frac{6}{4}\right) + f\left(\frac{7}{4}\right) \right).$$

Con l'aiuto di una calcolatrice scientifica predisposta sulla modalità **RAD** calcoliamo i 5 valori di  $f(x)$ , otteniamo:

$$\int_1^2 \frac{1}{x - \cos x} dx \approx 0,896.$$

Per esercitarti ancora sugli argomenti trattati nel	Svolgi il
Problema 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Problema 246 pag. W 121</li> <li>• Esercizio 56 pag. V 244</li> <li>• Problema 19 pag. V 285 (punto a)</li> <li>• Problema 12 pag. V 289</li> <li>• Esercizio 521 pag. L 85</li> </ul>
Problema 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Problema 7 pag. <math>\beta</math> 67 (punti a e b)</li> <li>• Problema 23 pag. <math>\alpha</math> 96</li> <li>• Problema 9 pag. <math>\alpha</math> 99</li> <li>• Problema 19 pag. <math>\alpha</math> 100</li> </ul>
Quesito 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quesito 4 pag. U 110</li> <li>• Quesito 6 pag. U 207</li> <li>• Quesito 3 pag. U 247</li> </ul>
Quesito 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Esercizio 144 pag. U 237</li> <li>• Esercizio 146 pag. U 237</li> </ul>
Quesito 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quesito 1 pag. V 215</li> <li>• Quesito 3 pag. V 215</li> <li>• Quesito 7 pag. W 173</li> </ul>
Quesito 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quesito 3 pag. N 95</li> <li>• Esercizio 555 pag. N 78</li> <li>• Quesito 4 pag. W 167</li> </ul>
Quesito 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Problema 23 pag. P<sup>+</sup> 209</li> </ul>
Quesito 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Esercizio 317 pag. T 74</li> <li>• Esercizio 12 pag. T 78</li> <li>• Problema 8 pag. L 421 (punti b, d)</li> </ul>
Quesito 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quesito 24 pag. P<sup>+</sup> 168</li> <li>• Esercizio 29 pag. <math>\pi</math> 73</li> </ul>
Quesito 8	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quesito 4 pag. J1 119</li> <li>• Problema 24 pag. J1 123 (punto a)</li> <li>• Problema 26 pag. J1 123 (punto a)</li> </ul>
Quesito 9	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quesito 2 pag. <math>\sigma</math> 74</li> <li>• Problema 11 pag. <math>\sigma</math> 75</li> </ul>
Quesito 10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Problema 11 pag. <math>\iota</math> 58 (punto b)</li> <li>• Problema 18 pag <math>\iota</math> 59 (punto b)</li> </ul>