

COMPITI DELLE VACANZE DISEGNO E STORIA DELL'ARTE

STORIA DELL'ARTE:

- Compito di realtà : Cremona nel '500. Dividere la classe in 4 gruppi e realizzare una presentazione a piacimento

- DISEGNO:

- 1) Testo di Disegno : Leggere da pag. 379 a pag. 389
- 2) Allegato del libro di Disegno "Laboratorio delle competenze"
Esercizio proposto da pag. 84 a pag. 89
Scaricare da archweb o da siti simili i blocchi dwg degli arredi
- 3) Prova a progettare un piccolo appartamento
Integra le informazioni con gli allegati

TECNICA

A. Progettare la disposizione dei mobili in una stanza

La progettazione architettonica richiede un processo di sviluppo di competenze impegnativo e articolato. È quindi opportuno iniziare dall'unità minima, la **stanza**, per poi passare all'appartamento, alla casa isolata, al condominio ecc. Studiare le possibili disposizioni dei mobili in una stanza può sembrare un esercizio semplice, tuttavia aiuta a effettuare confronti tra idee diverse, per arrivare alla soluzione più logica e razionale, concetto base per ogni tipo di progettazione.

1. Le dimensioni dei mobili della casa

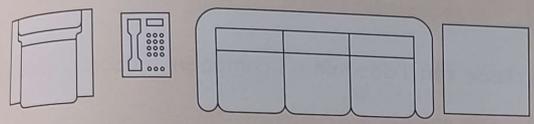
ESERCIZIO ► In queste due pagine puoi osservare le indicazioni per le misure dei mobili più comuni presenti in un'abitazione, con esempi di loro collocazione. Prova a operare un confronto con le misure dei mobili della tua abitazione e verificane analogie e differenze. **Disegna** in scala 1:50 o 1:20 la **planimetria di una stanza** della casa (cucina, soggiorno, camera da letto) con le misure indicate e colloca i mobili essenziali nella maniera che ritieni più opportuna. Discuti poi in classe la tua soluzione. Puoi utilizzare come riferimento la tabella seguente.

AMBIENTE	DIMENSIONI consigliate	FUNZIONE ATTIVITÀ PRINCIPALI	MOBILI
Soggiorno	Libere (20 m ² sarebbero ottimali)	Riposarsi, conversare, ricevere ospiti, guardare la tv e ascoltare musica (impianto <i>home-theatre</i>), giocare.	Poltrona Divano Tavolino Mobile libreria/ contenitore
Cucina	Variabili: da un angolo cottura di pochi m ² di superficie (con mobili 0,40-0,60 m e spazio di lavoro) a stanza adibita anche a sala da pranzo.	Preparare il cibo, cuocere (fornelli, forno e microonde), deposito di alimenti (dispensa), conservazione alimenti (frigorifero), deposito di elettrodomestici vari e stoviglie.	Tavolo Isola/penisola Elettrodomestici Frigorifero Pensili
Sala da pranzo	Talora inglobata nella cucina o associata al soggiorno: per un tavolo da 6 persone si consiglia uno spazio di almeno 9 m ² .	Pranzare, conservare stoviglie (vasellame, bicchieri, tovaglie, utensili di servizio).	Tavolo Sedie Buffet/Credenza
Camera da letto matrimoniale	14 m ²	Dormire, custodire il vestiario, soggiornare.	Letto Comodino Cassettiera Armadio (Cabina armadio)
Camera da letto singola	9 m ²	Dormire, custodire il vestiario, studiare (tavolo, sedia), ascoltare musica, giocare.	Letto Comodino Cassettiera Armadio Scrivania
Bagno	1,80x1,80 m per poter essere usato da una persona con disabilità. Se di servizio può avere dimensioni minori.	Lavarsi, prendersi cura della persona, pettinarsi (specchio), uso lavanderia e impianti idrosanitari.	Lavabo Doccia/Vasca Water closet Bidet Lavatrice

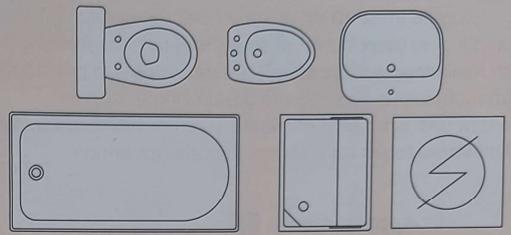
I simboli dei mobili per la casa

In seguito puoi osservare alcuni tra i simboli comunemente usati per indicare i mobili nelle planimetrie di un appartamento.
ESERCIZIO ► I simboli sono proporzionati ma non in una scala utilizzabile (1:50, 1:25, 1:20). A te il compito di **ridisegnarli** nella scala opportuna.

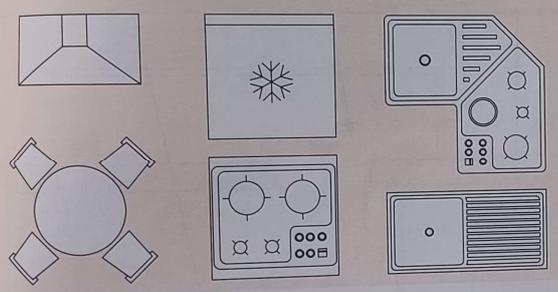
a. Mobili per il soggiorno



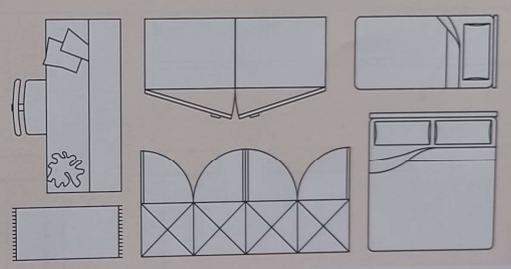
b. Mobili per il bagno



c. Mobili per la cucina



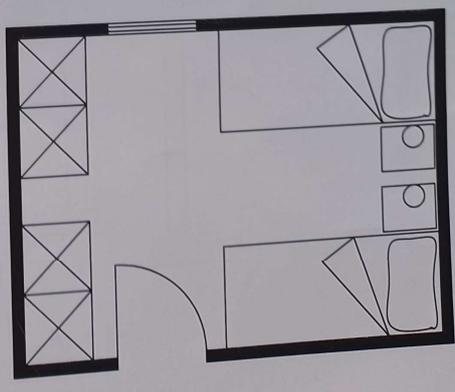
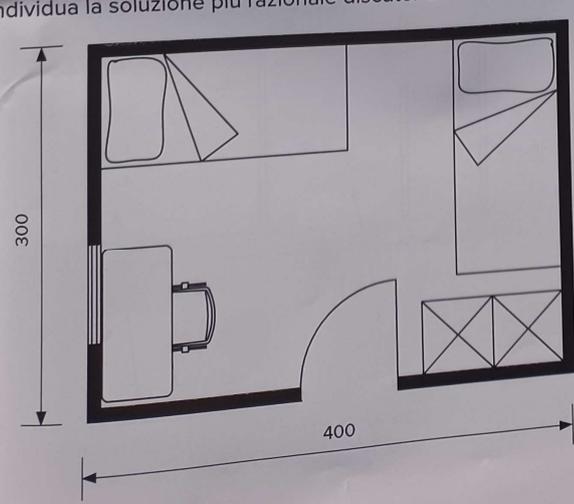
d. Mobili per la camera da letto



3. Variazioni nella disposizione dei mobili

Negli esempi sotto riportati sono rappresentate due soluzioni per la disposizione dei mobili in due camere da letto aventi le stesse dimensioni ma una diversa collocazione delle aperture.

ESERCIZIO ► Disegna una camera da letto (dimensioni 3x3 o 3x4 m) e studia due o tre possibili disposizioni degli arredi. Individua la soluzione più razionale discutendone con i compagni.



Piante, scala 1:50

B. Progettare un appartamento

Pur partendo da una forma rettangolare, nella progettazione di un alloggio è opportuno evitare lunghi corridoi e spazi inutili, magari adibiti ad anticamera o a disimpegno anche dove non è strettamente necessario; la normativa di igiene edilizia prescrive solo l'antibagno.

ESERCIZIO ▶ A partire dagli esempi di questa pagina, disegna il **progetto di massima di un appartamento**, indicando anche l'arredo e tenendo conto di eventuali doppi servizi.

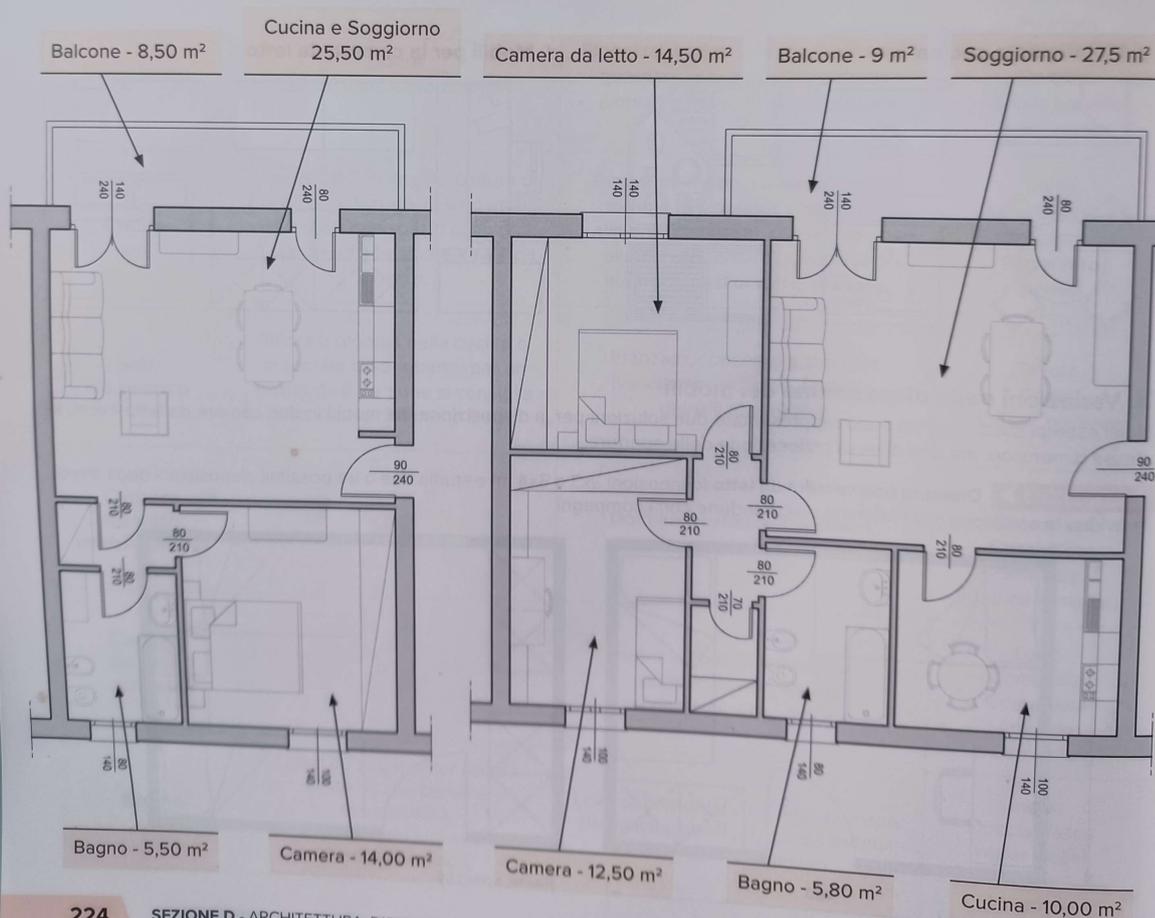
Scegli una delle seguenti proposte.

- un alloggio (max 80 m² di superficie) per una famiglia composta da genitori e due figli maschi in età scolare;
- un alloggio (max 110 m² di superficie) per una famiglia composta da genitori e tre figli, di cui un maschio e due femmine;
- un minialloggio (max 40 m²) per una coppia in pensione;
- un monolocale (max 35 m²) per un single.

Realizza uno schizzo preliminare su carta millimetrata, discutine in classe con il docente e i compagni e riporta il progetto definitivo sul foglio da disegno, in scala opportuna.

Appartamento 1

Appartamento 2



BUON LAVORO!

Prof. Silvia Catelli

Cremona, 06 Giugno 2024